



**Dodatky SČOŠS upravující SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO**

**platná od 1.7.2020 pro Ústecký kraj**

**SČOŠS si vyhrazuje právo změnit tyto Dodatky, v odůvodněných případech, v průběhu probíhající sezóny.**

**Hrací místo pro ligovou soutěž:**

1. Na hracím místě Extraligy musí být minimálně 2 automaty.
2. Na hracím místě 1. ligy musí být minimálně 2 automaty. Výjimku z tohoto pravidla, po podání žádosti, povoluje sekretariát po konzultaci s Technickou sekcí SČOŠS.

**SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO pro soutěže družstev**

**Původní znění pravidel UŠO:**

*5. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně čtyři místa k sezení s výhledem na terč pro utkání HLS a LPU, tři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.*

**Úprava SČOŠS:**

5. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně šest míst k sezení s výhledem na všechny terče pro utkání HLS a LPU, čtyři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.

**Soutěže družstev**

**E. Systém ligové soutěže**

**Původní znění pravidel UŠO:**

*E.1. V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:*

*Nejvyšší krajské soutěže - 501 Double Out na dva vítězné legy.*

*Nejnižší soutěže - 301 Double Out nebo 301 Master Out nebo 301 Singl Out na dva vítězné legy.*

*Výjimky povoluje SDK na žádost oblastního sekretáře.*

**Úprava SČOŠS:**

E. 1. V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:

nejvyšší krajská soutěž (Extraliga) - 501 Double Out

* 1.liga - 501 Double Out
* 2.liga - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
* 3.liga - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
* Divize - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
* příp. Přebor - 301 Singl Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak

**Původní znění pravidel UŠO:**

*E. 4. Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze s písemným souhlasem vedoucích obou družstev. Zásadně platí, že přeložená utkání se především předehrávají. Výjimečně může být utkání odehráno po původně stanoveném termínu, a to nejpozději tak, aby nedošlo ke zpochybnění regulérnosti soutěže. Změna termínu musí být nahlášena a schválena předem příslušným sekretariátem. Každý tým může požádat souběžně pouze o jednu dohrávku a jednou může vyhovět žádosti o dohrávku soupeři. Do odehrání takto přeloženého, resp. přeložených zápasu nemůže žádat o další přeložení, tedy o další dohrávku jiného utkání. Výjimky v odůvodněných případech povoluje výhradně příslušný sekretariát.*

**Úprava SČOŠS:**

E. 4.Ke změně termínu ligového utkání může dojít po dohodě vedoucích družstev a se souhlasem sekretariátu SČOŠS.

**H. Přenechání pozice družstva v ligové soutěži**

**Původní znění pravidel UŠO:**

*H.3 Přenechání pozice v Superlize podléhá správnímu poplatku 5.000 Kč. Přenechání pozice v nejvyšší krajské soutěži správnímu poplatku 2.500. Stanovení poplatku v nižších soutěžích je v kompetenci jednotlivých krajů. Nesmí být ovšem vyšší než poplatek pro nejvyšší krajskou soutěž.*

**Úprava SČOŠS:**

H. 3. poplatky jsou následující : Extraliga -2500 Kč, I.liga -2000 Kč, II.liga -1500 Kč, III.liga- 1000 Kč.

1. **Ligové utkání HLS v nejvyšších krajských soutěžích, v Superlize a v ostatních soutěžích, jestliže kraj nestanovil vlastní dílčí podmínky pro nižší soutěže**

**Původní znění pravidel UŠO:**

I. 3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.

**Úprava SČOŠS:**

I. 3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy. Týmová hra se nehraje! V prvním utkání dvojic se hraje hra \*01 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket (dle níže uvedené specifikace).

**Původní znění pravidel UŠO:**

*I. 6. V utkáních jednotlivců se hraje hra 501 DO. V prvním utkání dvojic se hraje hra 501 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket Cut Throat Liga. V týmové hře UŠO se hraje 701 DO Liga na jeden vítězný leg.*

**Úprava SČOŠS:**

I. 6. V utkáních se hraje hra: (pokud se kapitáni nedohodnou jinak viz. Bod E.1. těchto dodatků)

* nejvyšší krajská soutěž (Extraliga) - jednotlivci 501 DO / dvojice (1x 501 DO Liga a 1x Cricket Cut Throat Liga). Týmová hra se nehraje!
* 1.liga – jedno. 501 DO/dvojice (1x 501 DO Liga a 1x Cricket Cut Throat Liga). Týmová hra se nehraje!
* 2.liga - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket). Týmová hra se nehraje!
* 3.liga - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket ). Týmová hra se nehraje!
* Divize - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket ). Týmová hra se nehraje!
* Přebor - jednotlivci 301\*\*O / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket). Týmová hra se nehraje

\*\*V soutěži Přebor se po dohodě kapitánů může hrát SO

**I. Ligové utkání HLS v nejvyšších krajských soutěžích, v Superlize a ostatních soutěžích, jestliže kraj nestanovil vlastní dílčí podmínky pro nižší soutěže.**

**Původní znění pravidel UŠO:**

*I.3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.*

**Úprava SČOŠS:**

I.3. Zákl. ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy.

**Původní znění pravidel UŠO:**

*I.5 O využití týmové hry v krajských soutěžích si rozhoduje kraj.*

**Úprava SČOŠS:**

I.5 Týmová hra se nehraje.

**Původní znění pravidel UŠO:**

*I.23. Po ukončení utkání oba kapitáni překontrolují správnost zápisů z utkání a vzájemně si jej podepíší. Zápis z utkání je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány do 24 hodin po odehrání utkání, neurčí-li příslušný sekretariát jinak. Originální zápisy jsou oba týmy povinny archivovat do 30. 6. příslušného kalendářního roku a předložit je na vyžádání příslušnému orgánu. Kapitán hostů má 5 dní na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného utkání. V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.*

**Úprava SČOŠS:**

I.23. Zápis z utkání je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány nejpozději do 10:00 následující den po odehrání utkání. Originální zápisy jsou oba týmy povinny archivovat do 30. 6. příslušného kalendářního roku a předložit je (nejpozději do 24 hodin) na vyžádání příslušnému orgánu – formou e-mailu, watsap, mms atd. Kapitán hostů má 2 dni na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného utkání. V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.

**L. Ostatní podmínky**

**L.3. Pravidla a správní poplatky za nevynucenou změnu názvu družstva (klubu) a nevynucenou změnu hracího místa:**

**Původní znění pravidel UŠO:**

Změna názvu družstva mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 0 Kč

Změna názvu družstva v sezóně (resp. po zveřejnění rozlosování) – 1.000 Kč

Změna hracího místa v průběhu sezóny (resp. po zveřejnění rozlosování) – 4.000 Kč

Změna hracího místa mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 2.000 Kč

Změna hracího místa z důvodu zásahu vyšší moci (zrušení hracího místa apod.) – 0 Kč

**Úprava SČOŠS:**

Změna hracího místa v průběhu sezóny (resp. po zveřejnění rozlosování)

- při souhlasu provozovatelů 500 Kč

- bez souhlasu provozovatelů 4.000 Kč

Změna hracího místa mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování)

 - při souhlasu provozovatelů 0 Kč

- bez souhlasu provozovatelů 2.000 Kč

**Hrací systém jednotlivých soutěží pro Ústecký kraj**

**Extraliga:**

Postup či sestup týmů z/do Superligy nemění počet sestupujících nebo postupujících do Extraligy.

 V případě nenastoupení některého družstva do nové sezóny se Extraliga doplňuje:

1. týmy z baráže
2. týmem na 10 místě předešlé sezóny
3. týmem na 11 místě předešlé sezóny
4. týmem na 12 místě předešlé sezóny

**Systém soutěže:**

Dvoukolově každý s každým

Sestupují týmy na posledních třech místech. Čtvrtý tým od konce hraje baráž o extraligu.

**1.liga až 3.liga**

**3 oblasti - Jižní** - spárované skupiny po 8 až 12 družstvech

 **- Severní** - spárované skupiny po 8 až 12 družstvech

 **- Západní** - spárované skupiny po 8 až 12 družstvech

**Divize:**

 **- Severní** - skupina pro 10 až 16 družstev

**V nejnižších ligových skupinách rozhoduje o hracím systému sekretariát SČOŠS na základě počtu přihlášených týmů !!!!!!!**

Po odehrání základní části systémem každý s každým (doma-venku), dojde ke spárování ligových skupin. V každé ligové úrovni jsou dvě skupiny po 8 až 12 družstvech. Každé družstvo hraje 9 (7 nebo 11) utkání doma a 9 (7 nebo 11) utkání venku.

Družstva na 1. - 5. (případně 1.-6.místě nebo 1.-4.místě) místě se spárují do skupiny o postup v lize. Každé družstvo hraje 5(6 nebo 4) utkání doma a 5(6 nebo 4) utkání venku s družstvy, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.

Družstva na 6. - 10. (případně 7.-12.místě nebo 5.-8.místě) místě se spárují do skupiny o udržení v lize. Každé družstvo hraje 5(6 nebo 4) utkání doma a 5(6 nebo 4) utkání venku s družstvy, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.

Vždy z 16 až 24 družstev jedné ligové úrovně postoupí 4 družstva a sestoupí 4 družstva\*/\*\*.

Celkový počet odehraných kol je 28 (22 nebo 34). 18 (14 nebo 22) kol základní části a 10 (8 nebo 12) kol nadstavbové části.

**Dodatkový klíč ze závěrečných tabulek sezony 2020/2021, pro postup do sezóny 2021/2022**

V ligových skupinách o 11 družstvech (3. liga skupiny Jih A a Jih B) se družstva na 1. - 6. místě spárují do skupiny o postup v lize. Každé družstvo hraje 6 utkání doma a 6 utkání venku s družstvy, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.

Družstva na 7. - 11. místě se spárují do skupiny o udržení v lize. Každé družstvo hraje 5 utkání doma a 5 utkání venku s družstvy, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.

V divizi Sever hrají družstva systémem každý s každým (doma-venku) a do 3. ligy postupují přímo 4 družstva

\*1.Liga. družstva na prvních místech jednotlivých skupin hrajících o postup postupují do extraligy.

Týmy na druhých místech těchto skupin mají právo na účast v baráži o jedno účastnické místo v extralize.

Baráž o extraligu

Baráž se hraje systémem každý s každým.

Místo, termín a pořadí zápasů určuje sekretariát na základě účasti týmů v baráži.

První tým v baráži postupuje do extraligy.

**M.2. Dodatkový postupový klíč - v případě potřeby může být ligová skupina doplněna do příslušného počtu týmů. Doplnění týmů do ligových skupin se provádí podlé níže uvedeného klíče:**

Doplňuje se:

1. Družstva postupující dle vypsaných sestupových a postupových řádů pro dané soutěže
2. Družstvo na 5. místě nižší soutěže (včetně)
3. Družstva na sestupových místech z vyšší soutěže (mimo poslední tým soutěže), v pořadí dle umístění v dané soutěži
4. Družstvo na 6. místě z nižší soutěže
5. Družstvo na posledním místě vyšší soutěže
6. Družstva na 7. a dalším místě nižší soutěže

**Postupové a sestupové klíče mohou být upraveny pro danou sezónu před zahájením soutěže.**

**Dodatkový klíč ze závěrečných tabulek sezony 2019/2020, pro postup do sezóny 2020/2021**

Družstva postupující dle vypsaných sestupových a postupových řádů pro dané soutěže

1. Družstvo na 3. místě nižší soutěže (včetně)
2. Družstva na 9. místě vyšší soutěže
3. Družstvo na 4. místě z nižší soutěže
4. Družstvo na posledním místě vyšší soutěže
5. Družstva na 5. a dalším místě nižší soutěže

**Ligový pohár družstev**

Kategorie A++: Superliga, Extraliga, 1.liga

Kategorie C+: 2.liga. 3.liga, Divize

**Hrací systém:**

kolo se rozlosuje z přihlášených družstev

ostatní kola se losují z družstev, která postoupily z předešlého kola

hraje se na jeden zápas

domácí tým je tým z nižší soutěže nebo hůře umístěný v aktuální sezóně (v ostatních případech rozhoduje los)

**Pokuty a Kontumace**

1. Finanční pokuty za nezadání výsledků, technické kontumace a kontumace:
2. Třetí a následující nezadání výsledku do výsledkové brány ihned po utkání (každé družstvo má tolerovány dvě chyby, dle předešlých zvyklostí) – 50Kč
3. Udělení technické kontumace – 50 Kč
4. 1. kontumace – 300Kč
5. 2. kontumace – 300Kč
6. 3. kontumace – 600Kč

Případná kontumace a odečet bodů platí pro celou sezónu (TZN. i po spárování jednotlivých ligových skupin nebo v nadstavbové části Extraligy).