



## Dodatky SČOŠS upravující SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO platná od 1.7.2016

SČOŠS si vyhrazuje právo změnit tyto Dodatky, v odůvodněných případech, v průběhu probíhající sezóny.

### Hrací místo pro ligovou soutěž:

1. Na hracím místě Extraligy musí být minimálně 2 automaty.
2. Na hracím místě 1. ligy musí být minimálně 2 automaty. Výjimku z tohoto pravidla, po podání žádosti, povoluje sekretariát po konzultaci s Technickou sekcí SČOŠS.

**Tento bod je platný od 1. 1. 2017**

### Původní znění pravidel UŠO:

5. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně šest míst k sezení s výhledem na terč pro utkání HLS a LPU, čtyři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.

### Úprava SČOŠS:

5. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně šest míst k sezení s výhledem na **všechny terče** pro utkání HLS a LPU, čtyři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.

### Původní znění pravidel UŠO:

E. 1. V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:

Nejvyšší krajské soutěže - 501 Double Out na dva vítězné legy. Nejnižší soutěže - 301 Double Out, nebo 301 Master Out, nebo 301 Singl Out na dva vítězné legy. Výjimky povoluje SDK na žádost oblastního sekretáře.

### Úprava SČOŠS:

**V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:**

- nejvyšší krajská soutěž (Extraliga) - 501 Double Out
- 1.liga - 501 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
- 2.liga - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
- 3.liga - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
- Divize - 301 Double Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak
- příp. Přebor - 301 Singl Out - pokud se kapitáni nedohodnou jinak

### Původní znění pravidel UŠO:

I. 3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.

### Úprava SČOŠS:

**Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy. Týmová hra se nehraje! V prvním utkání dvojic se hraje hra \*01 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket Liga. upravují body E.1 a I. 6. těchto dodatků**

### Původní znění pravidel UŠO:

I. 6. V utkáních jednotlivců se hraje hra 501 DO. V prvním utkání dvojic se hraje hra 501 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket Cut Throat Liga. V týmové hře UŠO se hraje 701 DO Liga na jeden vítězný leg. V případě, že terč neumožňuje nastavení hry 701, pak se hraje hra 501 DO liga také na jeden vítězný leg.

### Úprava SČOŠS: V utkáních se hraje hra: (pokud se kapitáni nedohodnou jinak viz. Bod E.1. těchto dodatků)

- **nejvyšší krajská soutěž (Extraliga) - jednotlivci 501 DO / dvojice (1x 501 DO Liga a 1x Cricket Cut Throat Liga). Týmová hra se nehraje!**
- **1. liga - jednotlivci 501 DO / dvojice (1x 501 DO Liga a 1x Cricket\*\*\*). Týmová hra se nehraje!**
- **2. liga - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket). Týmová hra se nehraje!**
- **3. liga - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket ). Týmová hra se nehraje!**
- **Divize - jednotlivci 301 DO / dvojice (1x 301 DO Liga a 1x Cricket ). Týmová hra se nehraje!**
- **Přebor - jednotlivci 301\*\*O / dvojice (1x \*01 \*\*DO Liga a 1x Cricket). Týmová hra se nehraje**

\*\* V soutěži Přebor se po dohodě kapitánů může hrát SO

\*\*\* V nadstavbové části o postup se hraje Cricket Cut Throat Liga

## Původní znění pravidel UŠO:

E.4 Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze s písemným souhlasem vedoucích obou družstev.

**Úprava SČOŠS: Ke změně termínu ligového utkání může dojít po dohodě vedoucích družstev a se souhlasem sekretariátu SČOŠS.**

## Původní znění pravidel UŠO:

H. Přenechání pozice družstva v ligové soutěži

H.3 Přenechání pozice v Superlige podléhá správnímu poplatku 5.000 Kč. Přenechání pozice v nejvyšší krajské soutěži správnímu poplatku 2.500. Stanovení poplatku v nižších soutěžích je v kompetenci jednotlivých krajů. Nesmí být ovšem vyšší než poplatek pro nejvyšší krajskou soutěž.

**Úprava SČOŠS: poplatky jsou následující : Extraliga -2500 Kč, I.liga -2000 Kč, II.liga -1500 Kč, III.liga- 1000 Kč.**

## Původní znění pravidel UŠO:

I. Ligové utkání HLS v nejvyšších krajských soutěžích, v Superlige a ostatních soutěžích, jestliže kraj nestanovil vlastní dílčí podmínky pro nižší soutěže.

I.3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.

**Úprava SČOŠS: Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy.**

## Původní znění pravidel UŠO:

I.5 O využití týmové hry v krajských soutěžích si rozhoduje kraj.

**Úprava SČOŠS:**

**Týmová hra se nehraje.**

## Původní znění pravidel UŠO:

I.23. Po ukončení utkání oba kapitáni překontrolují správnost zápisů z utkání a vzájemně si jej podepíší. Zápis z utkání je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány do 24 hodin po odehrání utkání, neurčí-li příslušný sekretariát jinak. Originální zápisy jsou oba týmy povinny archivovat do 30. 6. příslušného kalendářního roku a předložit je na vyžádání příslušnému orgánu. **Kapitán hostů má 5 dní na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného utkání.** V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.

**Úprava SČOŠS:**

**Zápis z utkání je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány nejpozději do 10:00 následující den po odehrání utkání.**

**Kapitán hostů má 2 dni na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného utkání. V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.**

## **Hrací systém jednotlivých soutěží pro Ústecký kraj**

**Extraliga:** Postup či sestup týmů z/do Superligy nemění počet sestupujících nebo postupujících do Extraligy.

**Systém soutěže:**

- **Při počtu účastníků 9-10:** Dvoukolově každý s každým + dvoukolová nadstavba o postup a sestup.
- **Při počtu účastníků 11-13:** Dvoukolově každý s každým.

Sestupují týmy na posledních třech místech. Čtvrtý tým od konce hraje baráž o extraligu.

### **1.liga až 3.liga**

3 oblasti

- Jižní	- spárované skupiny po 10 družstvech
- Severní	- spárované skupiny po 10 až 11 družstvech
- Západní	- spárované skupiny po 10 až 11 družstvech

- Po odehrání základní části systémem každý s každým (doma-venku), dojde ke spárování ligových skupin. V každé ligové úrovni jsou dvě skupiny po 10 až 11 družstvech.
- Prvních 5 družstev z každé skupiny se sloučí do tzv. **postupové skupiny** a odehrají zbylá utkání s prvními 5 družstvy z druhé skupiny základní části, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.
- Družstva na 6. - 10. (případně 11.) místě se spárují do **skupiny o udržení** v lize. Každé družstvo hraje 5(6) utkání doma a 5(6) utkání venku s družstvy, s kterými ještě nehráli. Výsledky ze základní části se započítávají.
- Vždy z dvaceti družstev jedné ligové úrovně postoupí 4 družstva a sestoupí 4 družstva\*/\*\*.
- Celkový počet odehraných kol je 28 (30). (18 (20) kol základní části a 10 (12) kol nadstavbové části).
- \*1.Liga. družstva na prvních místech jednotlivých skupin hrajících o postup postupují do extraligy.
- Týmy na druhých místech těchto skupin mají právo na účast v baráži o jedno účastnické místo v extralize.

### **Baráž o extraligu**

- Baráž se hraje systémem každý s každým.
- Místo, termín a pořadí zápasů určuje sekretariát na základě účasti týmů v baráži.
- První tým v baráži postupuje do extraligy.

**M.2. Dodatkový postupový klíč** - v případě potřeby může být ligová skupina doplněna do příslušného počtu týmů. Doplnění týmů do ligových skupin se provádí podlé níže uvedeného klíče:

Doplňuje se:

1. Družstva postupující dle vypsaných sestupových a postupových řádů pro dané soutěže
2. Družstvo na 5. místě nižší soutěže (včetně)
3. Družstva na sestupových místech z vyšší soutěže (mimo poslední tým soutěže), v pořadí dle umístění v dané soutěži
4. Družstvo na 6. místě z nižší soutěže
5. Družstvo na posledním místě vyšší soutěže
6. Družstva na 7. a dalším místě nižší soutěže

*Postupové a sestupové klíče mohou být upraveny pro danou sezónu před zahájením soutěže.*

### **Ligový pohár družstev**

- Kategorie A++: Superliga, Extraliga, 1.liga
- Kategorie C+: 2.liga, 3.liga, Divize

Hrací systém:

- kolo se rozlohuje z přihlášených družstev
- ostatní kola se losují z družstev, která postoupily
- hraje se na jeden zápas

Pokuty a Kontumace

Finanční pokuty za nezadání výsledků, technické kontumace a kontumace:

1. Třetí a následující nezadání výsledku do výsledkové brány ihned po utkání (každé družstvo má tolerovány dvě chyby, dle předešlých zvyklostí) – 50Kč
2. Udělení technické kontumace – 50 Kč
3. 1.kontumace – 300Kč, 2.kontumace – 300Kč, 3.kontumace – 600Kč

Případná kontumace a odečet bodů platí pro celou sezónu (TZN. i po spárování jednotlivých ligových skupin nebo v nadstavbové části Extraligy).