TESTY ROZHODČÍCH S LICENCÍ "C" platné od sezóny 2015-2016

(správná odpověď na otázky 1 - 34 je za 1 bod; na otázky 35 -36 za 2 body)

Příjmení: _____ *Jméno:* _____

Reg. č. : CZE _____ *Dat. nar.:* _____

1. Úhlopříčná vzdálenost odhodové čáry od terče je:

a) 2 m 93,5 cm jen v případě, že výška středu terče je v toleranci + 7,5 a – 7,5 mm od ideální výšky terče 173 cm
b) 2 m 93,5 cm bez ohledu na výšku terče
c) 2 m 37 cm jen v případě, že výška středu terče je v toleranci + 7,5 a – 7,5 mm od ideální výšky terče 173 cm
d) 2 m 37 cm bez ohledu na výšku terče

2. Odhodová čára se umísťuje vždy tak, že se na čáře:

a) nestojí
b) stojí
c) obvykle nestojí, ale v případě, že je umístěna tak, že se na ní stojí, je pořadatel, rozhodčí povinen na toto všechny účastníky upozornit
d) obvykle stojí, ale v případě, že je umístěna tak, že se na ní nestojí, je pořadatel, rozhodčí povinen na toto všechny účastníky upozornit

3. Přepne-li chybně hráč (neúmyslně) přístroj, pak:

a) prohrává leg, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
b) přepne do správného nastavení a hra pokračuje bez dalších omezení, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
c) prohrává leg v případě, že chybu učiní podruhé nebo, že do stanoveného počtu kol není hra ukončena a soupeř stejnou chybu neučinil jako první, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
d) zaplatí a nastaví nový leg na stejné bodové hodnoty a stejný počet kol, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play

4. Při rozhozu na střed vytahuje první házející hráč šipky z terče v tomto případě:

a) vždy
b) hodí-li modrý nebo červený střed
c) hodí-li červený střed
d) nikdy

5. Max. hmotnost šipky může být:

a) 18 g
b) 19 g
c) 20 g
d) 21 g

6. Za šipku náhodně vypadlou z ruky (tzn., že není považována za odhozenou) může být považována jen šipka, která (nedošlo-li k odrazu od jakékoliv části šipkového přístroje nebo od okolního předmětu) :

a) je ve vzdálenosti větší než 0,5 m od terče
b) je ve vzdálenosti větší než 0,75 m od terče
c) je ve vzdálenosti větší než 1 m od terče
d) je v bezprostředním okruhu hráče

7. Odhodí-li hráč šipku dříve než signalizuje přístroj:

a) hráč prohrává leg, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
b) hráč šipku vytáhne a po signalizaci hází znovu, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
c) v případě, že je šipka v terči, pak poklepem na příslušnou hodnotu hráč zapíše hod, došlo-li k odrazu šipky, hází znovu, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play
d) hod se považuje za uskutečněný s nulovou hodnotou, nedojde-li k jiné dohodě hráčů neodporující duchu fair-play

8. V případě, že hráč přepne na dalšího hráče v době, kdy ještě nejsou vytaženy všechny šipky:

a) je hráč povinen upozornit soupeře nebo rozhodčího a leg se opakuje
b) je hráč povinen upozornit soupeře nebo rozhodčího, šipky jsou ponechány v terči a jsou vytaženy po odhození šipek soupeřem
c) hráč se pokusí vytáhnout šipky a v případě, že dojde ke změnám na displeji, prohrává leg
d) je hráč povinen upozornit soupeře nebo rozhodčího a vytáhne šipky. V případě, že dojde ke změnám na displeji, hráč zaplatí kredity a nastaví nový leg na stejný počet kol a stejnou bodovou hodnotu, která byla před změnou na displeji a leg pokračuje

9. V turnaji dvojic započítávaném do Českého poháru se hráč může přihlásit:

a) jen v jediné dvojici
b) se souhlasem rozhodčího max. ve 2 dvojicích, ale musí zaplatit i 2x startovné
c) se souhlasem rozhodčího max. ve 2 dvojicích, ale musí zaplatit i 2x startovné a do ČP UŠO se započítává jen pár lépe umístěný
d) se souhlasem rozhodčího max. ve 2 dvojicích, ale musí zaplatit i 2x startovné a do ČP UŠO se započítává jen pár, který byl přihlášen jako první

10. Pokud se do turnaje přihlásí hráč s tělesným handicapem:

a) je po tomto zjištění vyškrtnut ze soutěže
b) účastní se soutěže, v případě, že nepotřebuje pomocníka a sám si určí pozici na odhodové čáře
c) účastní se soutěže a pozici na čáře určí rozhodčí turnaje
d) účastní se soutěže a dovolenou pozici na čáře určí předem a písemně potvrdí oblastní sekretář

11. Protest proti regulérnosti turnaje kategorie MO (místní open) může hráč podat:

a) nejpozději 3 pracovní dny po odehrání turnaje a se složením poplatku – kauce 500 Kč
b) nejpozději 7 dnů po zveřejnění turnaje na webu www.sipky.org a se složením poplatku – kauce 200 Kč
c) nejpozději 7 dnů po odehrání turnaje a se složením poplatku – kauce 500 Kč
d) nejpozději 5 pracovních dnů po zveřejnění turnaje na webu www.sipky.org a se složením poplatku – kauce 200 Kč

12. V případě, že poslední šipka je zabodnuta v příslušném poli odpovídajícímu ukončení legu a přístroj tento hod nezaznamená nebo ho zaznamená chybně, pak:

a) je údaj na přístroji závazný a ve hře pokračuje soupeř
b) je tento hod hodem vítězným, jestliže nejsou pochybnosti o regulérnosti hodu (resp.hodů)
c) hráč navolí nový leg se stejnými bodovými hodnotami a koly a hod opakuje
d) se leg anuluje a hraje se nový leg

13. Hráč, který nemá přiděleno registrační číslo, musí poskytnout své rodné číslo při přihlášení do turnaje:

a) vždy
b) jen na turnajích vyšší kategorie než je místní open
c) jen na turnajích vyšší kategorie než je regionální master
d) jen na turnajích kategorie mistrovství republiky

14. Licenci hráče musí mít hráč zaplacenu pro účast v turnajích:

a) všech úrovní
b) regionálních masterů, republikových grandů, TOP a na mistrovství republiky
c) republikových grandů, TOP a na mistrovství republiky

d) TOP a na mistrovství republiky

15. Výška středu terče:

a) 2,37 m (s dovolenou tolerancí +7,5 mm, -7,5 mm)
b) 2,37 m (s dovolenou tolerancí +1,5 cm, -1,5 cm)
c) 1,73 m (s dovolenou tolerancí +7,5 mm, -7,5 mm)
d) 1,73 m (s dovolenou tolerancí +1,5 cm, -1,5 cm)

16. Pokud se hráči při souboji jednou šipkou na střed nezabodne ani jedna ze tří šipek:

a) nemá již další pokusy a automaticky vyhrává soupeř
b) nemá již další pokusy a vyhrává soupeř, kterému se musí alespoň jedna šipka zabodnout kamkoliv do terče. Pokud se ani druhému hráči nezabodne ani jedna ze šipek, opakují tento rozhoz znovu, ale v opačném pořadí.
c) má další tři pokusy, a pokud ani ty se nezabodnou, automaticky vyhrává soupeř
d) nemá již další pokusy a vyhrává soupeř, kterému se musí alespoň jedna šipka zabodnout kamkoliv do terče. Pokud se ani druhému hráči nezabodne ani jedna ze tří šipek, opakují tento rozhoz znovu ve stejném pořadí.

17. Dojde-li k záměně pořadí hráčů při zahájení legu, pak

a) chybující hráč (dvojice) navolí nový leg a ten se opakuje, jestliže nebyla již odhozena šipka hráčem č. 2, jinak hra pokračuje a ke změně pořadí hráčů (dvojic) dojde v následujícím legu
b) hra pokračuje a ke změně pořadí hráčů (dvojic) dojde v následujícím legu
c) chybující hráč (dvojice) navolí nový leg a ten se opakuje
d) chybující hráč (dvojice) prohrává leg

18. Výška hracího prostoru (vzdálenost mezi podlahou a stropem) nesmí být menší než:

a) 2,30 m
b) 2,40 m
c) 2,50 m
d) 2,60 m

19. Pokud hráč při souboji jednou šipkou na střed vyrazí svým hodem soupeřovu šipku z terče:

a) vyhrává v případě, že je jeho šipka zabodnuta kdekoliv v terči, jinak se opakuje rozhoz ve stejném pořadí
b) vyhrává v případě, že je jeho šipka zabodnuta kdekoliv v terči, jinak se opakuje rozhoz v opačném pořadí
c) oba hráči opakují rozhoz ve stejném pořadí
d) oba hráči opakují rozhoz v opačném pořadí

20. Do celostátního žebříčku může být místní open započítán jen v případě, že:

a) turnaje se zúčastní alespoň 3 hráči a výsledky jsou odeslány na krajský sekretariát do 15 dnů od konání turnaje
b) turnaje se zúčastní alespoň 4 hráči a výsledky jsou odeslány na krajský sekretariát do 15 dnů od konání turnaje
c) turnaje se zúčastní alespoň 5 hráčů a výsledky jsou odeslány na krajský sekretariát do 15 dnů od konání turnaje
d) turnaje se zúčastní alespoň 6 hráčů a výsledky jsou odeslány na krajský sekretariát do 15 dnů od konání turnaje

21. Zdravotní zónu, tj. hrací prostor rozšířený v každém směru o dva 2 metry, ve kterém je zákaz kouření platný pro všechny účastníky turnaje, resp. Účastníky týmových zápasů, vyhlašuje rozhodčí:

a) výhradně dle vlastního uvážení
b) povinně, požádá-li o to účastník zápasu, resp. utkání a to minimálně na zápasy, či utkání hráče, který o to požádal
c) povinně, požádá-li o to účastník zápasu, resp. utkání a to na celý zbytek turnaje, resp. týmového utkání
d) vždy na všech oficiálních akcích UŠO

22. Jakmile je šipkový přístroj nastaven na daného hráče, je tento povinen neprodleně odhodit své tři šipky. Za přiměřenou dobu na odhození všech tří šipek se považuje doba:

a) 3 minut
b) 30 vteřin
c) 1 minuty
d) 2 minut

23. Nejnižší možný počet přihlášených hráčů pro hrací systém hraný oboustranným pavoukem je:

a) při účasti 9 hráčů
b) při účasti 7 hráčů
c) při účasti 5 hráčů
d) při účasti 3 hráči

24. V případě, že je hráč vyvolán k utkání, přestože v turnaji DKO již 2x a v KO 1x prohrál, je povinen:

a) nenastoupit k utkání
b) neprodleně nastoupit k utkání
c) nenastoupit k utkání a neprodleně tuto skutečnost oznámit rozhodčím
d) neprodleně nastoupit k utkání a v případě prohry oznámit po utkání tuto skutečnost rozhodčím

25. Neodehraje-li hráč ani jeden zápas na turnaji, pak:

a) získá body dle skutečného umístění (v závislosti na volném losu)
b) získá body za poslední místo v turnaji, bez ohledu na volné losy
c) nezíská body, ale bude mu na jeho žádost po skončení turnaje startovné vráceno
d) nezíská body a nemá nárok na vrácení startovného

26. Do hracího prostoru má přístup:

a) jen hráči hrající konkrétní soutěžní zápas
b) jen hráč provádějící hody a rozhodčí (organizátor)
c) jen hráči hrající konkrétní soutěžní zápas a rozhodčí (organizátor)
d) jen hráči hrající konkrétní soutěžní zápas a rozhodčí (organizátor) v případě, že si jej vyžádá alespoň jeden z hráčů hrajících konkrétní soutěžní zápas

27. Soupeř hráče provádějícího hod musí stát:

a) v takové vzdálenosti, aby soupeře neomezoval žádným způsobem
b) ve vzdálenosti alespoň 1 m
c) 0,5 m za ním
d) 1,0 m za ním

28. Pro soutěže konané pod hlavičkou UŠO se používají šipkové přístroje, které schválí UŠO:

a) bez výjimky
b) s výjimkou místních turnajů
c) s výjimkami, se kterými musí souhlasit vždy oblastní sekretář
d) s výjimkou turnajů pro mládež, kde lze použít např. elektronické nástěnné terče

29. Český pohár jednotlivců a dvojic, neboli republikové žebříčky jsou vedeny a vyhodnocovány v kategoriích:

a) muži, ženy, dvojice muži, dvojice ženy, žáci, žákyně, junioři, juniorky
b) muži, ženy, dvojice muži, dvojice ženy, dvojice mix, žáci, žákyně, junioři, juniorky,
c) muži, ženy, dvojice muži, dvojice ženy, dvojice mix, žáci, žákyně, junioři, juniorky, dvojice mládež
d) muži, ženy, dvojice muži, dvojice ženy, dvojice mix, muži – cricket, ženy - cricket, žáci, žákyně, junioři, juniorky, dvojice mládež

30. Hraje-li se turnaj z důvodu malé účasti systémem každý s každým, pak při rovnosti bodů rozhoduje:

a) 1. vzájemné zápasy (resp. body z tabulky vzájemných zápasů); 2. rozdíl legů ze vzájemných zápasů; 3. celkový rozdíl legů; 4. doplňkový zápas
b) 1. celkový rozdíl legů; 2. vzájemné zápasy (resp. body z tabulky vzájemných zápasů); 3. rozdíl legů ze vzájemných zápasů; 4. doplňkový zápas.
c) 1. vzájemné zápasy (resp. body z tabulky vzájemných zápasů); 2. celkový rozdíl legů; 3.rozdíl legů ze vzájemných zápasů; 4. doplňkový zápas
d) rozhodčí, který určí kritéria před zahájením turnaje, jestliže tak neučiní, postupuje se podle kriterií uvedených v bodě c)

31. Aby turnaj mohl být započítán do ČP, musí se hrát takovým modelem, aby každý hráč odehrál v turnaji minimálně:

a) 1 plnohodnotný zápas
b) 2 plnohodnotné zápasy
c) 1 plnohodnotný leg
d) 2 plnohodnotné legy

32. Hráč, resp. dvojice, který na začátku utkání vyhraje rozhoz jednou šipkou na střed:

a) Začíná utkání
b) Určí, kdo utkání začíná
c) Utkání nezačíná
d) Vyčká rozhodnutí soupeře, který určí, kdo začíná

33. Rozhodčí v řešení sporů upřednostní taková řešení, která:

a) vždy respektují terč a bodové hodnoty jím zaznamenané.
b) v případě neúmyslných chyb umožňují dohrát utkání v duchu fair play, jestliže se tyto chyby neopakují, a jestliže takové řešení nepoškodí hráče, který se chyby nedopustil.
c) zaručí, že turnaj, resp. týmová utkání nebudou časově prodloužena
d) umožní dohrát utkání v duchu fair play, ale jen v případech, kdy chybu nezpůsobil sám hráč

34. V turnajích kategorie RM a MO, ve kterých se hraje modelem každý s každým lze využít tzv. „finálovou dohrávku“, která je např. v turnajích kategorie RGP povinná. Finálová dohrávka je:

a) utkáním hráčů o konečné pořadí v tabulce (obvykle za účelem určení vítěze), jestliže mají v konečné tabulce bodovou shodu
b) sérií utkání v hraných vyřazovacím KO systémem jako nadstavba základní skupiny
c) rozhodujícím utkáním např. dvou hráček s nejlepším shodným umístěním ve smíšených turnajích, ve kterých je třeba určit nejlepší ženu
d) utkáním o vítězství v turnaji mezi 1. a 2. hráčem skupiny s tím, že toto utkání simuluje finále v modelu oboustranného pavouka (stejně lze postupovat i v utkání o třetí místo, tzn., že 3. hráč jde do utkání jakoby bez porážky a 4. hráč tabulky s jednou porážkou a tudíž k zisku 3. místa musí zvítězit nad soupeřem ve dvou utkáních)

35. Do turnaje je přihlášeno 12 hráčů (jména hráčů nahrazují číslovky od 1 do 12, které zároveň znázorňují umístění v Českém poháru UŠO, podle kterého se nasazuje. S kým bude hrát hráč nasazený jako č. 11 v základním kole:

a) s hráčem č. 12
b) s hráčem č. 6
c) s hráčem č. 2
d) s nikým, má volný los

36. Nakresli a nasaď do turnajového pavouka pro turnaj, je-li přihlášeno 7 hráčů:

.....

P o d p i s

Zkoušku lze absolvovat na dva způsoby (dle rozhodnutí krajského sekretáře):

1) osobní - pro udělení licence "C" je třeba alespoň 33 bodů ze 38 možných (v případě, že žadatel získá alespoň 28 bodů, je možné zkoušku opakovat ještě týž den
2) korespondenční – pro udělení licence je třeba alespoň 37 bodů z 38 možných