SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO
pro soutěže družstev platná od 1. 7. 2017

Obecná ustanovení

1. Soutěže družstev se hrají podle předem stanovených sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO pro danou hráčskou sezónu, které schvaluje VV UŠO na návrh SDK UŠO.
2. Soutěže lze hrát pohárovým (vyřazovacím) nebo ligovým způsobem, nebo kombinací těchto systémů.
3. UŠO pořádá, resp. může pořádat:
   HLS = Hlavní ligovou soutěž je licencovanou soutěží UŠO – soutěže se mohou zúčastnit hráči bez omezení věku a pohlaví
   LSŽ = Ligovou soutěž žen je licencovanou soutěží UŠO – soutěže se mohou zúčastnit jen ženy bez ohledu na věk
   LSM = Ligovou soutěž mládeže – soutěže se mohou zúčastnit jen hráči, kteří splňují věkové limity pro soutěže mládeže bez ohledu na pohlaví
   LPU = Ligový pohár UŠO je licencovanou soutěží UŠO - soutěže se mohou zúčastnit jen družstva HLS
   SL = Superliga je licencovanou soutěží UŠO a je nejvyšší soutěží HLS – soutěže se mohou zúčastnit hráči bez omezení věku a pohlaví
4. Soutěžní utkání se smějí hrát pouze na hracích místech a terčích schválených krajským sekretariátem.
5. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně šest míst k sezení s výhledem na terč pro utkání HLS a LPU, čtyři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.
6. Domácí tým musí umožnit hostujícím hráčům, aby měl alespoň 15 minut před utkáním přístup k terči k tréninku. Tato lhůta se úměrně zkracuje, či ruší v případě zpoždění hostujícího týmu.
7. Čekací doba na tým, nestanoví-li kraj jinak, je v týmových ligových a pohárových soutěžích hraných neturnajovým způsobem 15 minut.
8. Za zahraničního hráče není považován hráč:
   - který je občanem České republiky
   - který vlastní povolení k dlouhodobému pobytu v České republice
   - hráč, kterému je přiznán statut naturalizovaného hráče
9. Naturalizovaný hráč – hráč, kterého za naturalizovaného vyhlásil příslušný sekretariát z důvodu, že hráč v příslušném kraji skutečně žije či pracuje nebo je, resp. byl pravidelným účastníkem ligových soutěží jako plnohodnotným člen ligového družstva, přestože má trvalé bydliště mimo ČR (např. v příhraničních lokalitách, zahraniční studenti, apod.). Statut naturalizovaného hráče musí být uveden u hráče na soupisce. Sekretariát, může hráči statut naturalizovaného hráče kdykoliv odejmout, pominou-li důvody pro jeho udělení.
10. K soutěžnímu utkání družstev v krajích a v základní části Superligy. Může nastoupit zahraniční hráč v jednom týmu pouze na jedné pozici v průběhu celého utkání. V utkání bez určení pozice hráče (např. dvojice, týmová hra) může nastoupit pouze jeden zahraniční hráč.
11. Krajský sekretariát může v soutěžích (jež spravuje) zmírnit kvótu pro zahraniční hráče. Toto zmírnění musí platit pro všechny týmy ve správě daného kraje. Pro akce republikového charakteru ve správě UŠO (MČR, Ligový pohár UŠO, Superliga) není jakákoliv úprava přípustná.
12. Do utkání MČR družstev, Velkého a Malého finále Ligového poháru může nastoupit zahraniční a naturalizovaný hráč jen v případě, že odehrál alespoň 50% všech možných ligových utkání družstva v probíhající ligové sezóně. Počet nastoupivších hráčů splňujících tuto podmínku není již omezen.
13. Hráči a hráčky mladší 15 - ti let mohou hrát soutěžní utkání jen za doprovodu svých rodičů nebo jimi pověřených zástupců

Soutěže družstev

A. Pravidla a podmínky vzniku a existence a organizační struktura ligových klubů a družstev

A.1. Podmínky pro vznik (zánik) a existenci ligových klubů a družstev

A.1.1. Ligový klub může vzniknout těmito způsoby:

a) Jako volné sdružení registrovaných hráčů UŠO zaregistrované přes příslušný sekretariát v evidenčním systému UŠO splňující podmínky pro existenci ligového klubu, jsou-li vypsány.
b) Jako odnož a součást klubu, který je občanským sdružením podle příslušného zákona s vlastním IČ a tím i s právní subjektivitou. Stanovy a právní vztahy v rámci klubu nejsou pro UŠO rozhodující a závazné a UŠO je obvykle neposuzuje. V evidenci UŠO je veden pouze ligový klub, splňuje-li podmínky pro existenci ligového klubu, jsou-li vypsány.
c) Jiným způsobem schváleným VV UŠO.
A.1.2. Členové ligového klubu se musí sdružit min. do jednoho a max. do čtyř družstev příslušných jednomu ligovému klubu (výjimku může povolit jen příslušný sekretariát)
A.1.3. V nejvyšší krajské ligové soutěži mohou startovat maximálně dvě družstva jednoho ligového klubu. V Superlize může startovat jen jedno družstvo jednoho ligového klubu.
A.1.4. S přihláškou do soutěže je družstvo, resp. ligový klub povinen poskytnout jména a kontaktní údaje (doručovací poštovní adresu, email a tel. číslo) na předsedu klubu, vedoucí družstev a hrací místa družstev.
A.1.5. Všechna družstva, resp. ligové kluby se přihláškou do soutěže UŠO zavazují respektovat podmínky, propozice, pravidla a soutěžní řád pro danou soutěž vyhlášenou UŠO.
A.1.6. Zaniklé družstvo - pokud se družstvo, nepřihlásí do SL**,** HLS, LSŽ nebo LSM, nebo je ze soutěží vyloučeno, považuje se automaticky za zaniklé pro danou soutěž.
A.1.7. Družstvo je vyloučeno ze soutěží UŠO (a zaniká):
a) odmítne-li postup, resp. doplnění družstva do příslušné ligové skupiny v příslušné krajské soutěži, dle stanoveného klíče
b) na základě rozhodnutí v rámci disciplinárního řízení
c) ukončí-li činnost v průběhu rozehrané soutěže
A.1.8. Za nástupnická družstva zaniklého týmu se považuje družstvo stejného, či téměř stejného, názvu nebo družstvo, na jehož soupisce budou min. 3 hráči z původního zaniklého družstva, bez ohledu na jeho název.
A.1.9. Družstvo vyloučené ze soutěží UŠO a jeho případné nástupnické družstvo nemůže dohrát žádnou ze soutěží UŠO daného ligového ročníku, ve které došlo k vyloučení družstva.
A.1.10. Nástupnická družstva zaniklého týmu se nemohou zúčastnit nejbližšího řádného ligového ročníku HLS UŠO. Výjimky může v odůvodněných případech povolit příslušný sekretariát.
A.1.11. Pokud ligový klub nepřihlásí do soutěže alespoň jedno družstvo, považuje se z pohledu této soutěže za zaniklý.
A.1.12. Hráči zaniklého družstva jsou volnými hráči jen z pohledu dalších družstev mateřského ligového klubu dané soutěže, a to až s nabytím účinnosti nejbližšího přestupního termínu.
A.1.13. Hráči zaniklého ligového klubu jsou volnými hráči z pohledu všech družstev a ostatních ligových klubů dané soutěže až s nabytím účinnosti nejbližšího přestupního termínu.

A.2. Názvosloví a evidence ligových klubů a družstev
A.2.1. Názvy ligových klubů a družstev, pod kterými chtějí tyto vystupovat v soutěžích UŠO nesmí obsahovat vulgární výrazy a jejich význam nesmí snižovat váhu šipkového sportu a nepatřičně ho spojovat s konzumací návykových látek apod. Název družstva, resp. ligového klubu podléhá schválení příslušným sekretariátem.
A.2.2. Názvy družstev v Superlize, v nejvyšších krajských soutěžích a družstev nominujících se do jakýchkoliv republikových nadstaveb (VF, MČR, …) musí obsahovat název ligového klubu a obce nebo městské části hracího místa. V případě, že má ligový klub více družstev, musí se druhá a další družstva odlišovat v názvu buď doplňkovým abecedně řazeným označením B, C, D nebo římskou číselnou řadou II, III, IV. V odůvodněných případech může výjimku povolit příslušný sekretariát.
A.2.3. V případě, že kluby resp. družstva splní podmínky stanovené v bodech A.2.1. a A.2.2., není oficiální název dále regulován s výjimkou evidence v systémech UŠO, kde jsou názvy družstev evidovány bez interpunkčních znamének (např. tečky ve zkratkách, uvozovky, apod.), bez přívlastků typu *team, tým* apod. a bez zkratek typu *DC, SK, TJ* apod., jestliže by název družstva neobsahoval pouze název obce, resp. městské části.

B. Členové ligových klubů, družstev a zodpovědné osoby

B.1. Členové ligového klubu a družstev, volní hráči
B.1.1. Členem ligového klubu může být kdokoliv, splňující podmínky dané pravidly a soutěžním řádem UŠO a s jehož členstvím souhlasí předseda příslušného ligového klubu.
B.1.2. Jakákoliv osoba může být zároveň členem jen jednoho ligového klubu a může být na soupisce jen jednoho družstva příslušného typu ligové soutěže. A to i v případě, že je v kraji dovoleno hostování.
B.1.3. Členem družstva může být jen člen mateřského ligového klubu nebo hostující hráč jiného ligového klubu po dobu hostování, je-li hostování v dané soutěži povoleno.
B.1.4. Volný hráč – za volného hráče je považován hráč, který není minimálně od posledního přestupního termínu členem žádného toho času existujícího a evidovaného družstva, resp. ligového klubu.

B.2. Soupisky ligových klubů a družstev

B.2.1. Soupiska ligového klubu a družstva musí být zaregistrována na příslušném krajském sekretariátu UŠO v daném termínu a v dané hráčské sezóně. Platnou se soupiska stává po zavedení soupisky do soutěžního programu Leguán. Soupisku si lze ověřit prostřednictvím webových stránek www.sipky.org .

B.2.2. Na úplných soupiskách družstev, resp. ligových klubů mohou být evidování jen registrovaní hráči bez ohledu na platnost licence.

B.2.3. Na soupiskách pro soutěžní utkání mohou být uvedeni jen registrovaní hráči se zaplacenou licencí UŠO pro danou sezónu s výjimkou LSM.

B.2.4. K soutěžnímu utkání může nastoupit pouze člen družstva, který je v den utkání na soupisce příslušného družstva, a který je zároveň licencovaným hráčem UŠO (tj. hráč, který má zaplacenou licenci UŠO a zároveň není licencovaným hráčem jiného národního svazu).

B.2.5. Soutěžní soupiska družstva pro soutěžní utkání musí u každého hráče obsahovat jméno, registrační číslo a reálnou portrétovou fotografii, která umožní snadnou a jasnou identifikaci hráče.

B.2.6. Min. počet hráčů na soutěžní soupisce, nejpozději k datu rozlosování soutěže, musí být u HLS a LPU čtyři a u LSŽ a LSM tři.

B.2.7. Úplné soupisky týmů se uzavírají před zahájením čtvrtého kola před koncem dané soutěže. Tj. čtyři kola před koncem části hrané systémem každý s každým. Po tomto datu může být pouze ukončeno hostování, jestliže daná krajská soutěž hostování povoluje.

B.2.8. Doplacení licence hráči z úplné soupisky družstva není považováno za doplnění hráče na soupisku.

B.2.9. V případě, že zveřejněná soupiska je v rozporu s podklady dodanými krajskému sekretariátu a tato soupiska neodpovídá pravidlům a neumožňuje regulérně odehrát ligové utkání, je družstvo (resp. ligový klub) povinno informovat o těchto skutečnostech nadřízený republikový sekretariát.

B.3. Předseda ligového klubu

B.3.1. Předseda ligového klubu je nejvyšším představitelem ligového klubu a řídí činnost ligového klubu i jeho družstev.

B.3.2.Předsedou ligového klubu může být jen člen daného ligového klubu s výjimkou, kdy ligový klub je součástí klubu, který je občanským sdružením podle příslušného zákona a má vlastní právní subjektivitu. V takovém případě nemusí být předseda klubu (je-li veden i jako předseda ligového klubu), evidovaným členem ligového klubu, přestože má pravomoci předsedy ligového klubu v plném rozsahu.

B.3.3. Jedna osoba může být předsedou jen jednoho ligového klubu.

B.3.4. Souhlas, popř. žádost předsedy ligového klubu je třeba k veškerým úkonům v rámci UŠO, jako jsou - přestup hráče, přijetí hráče, uvolnění hráče, vyřazení hráče z ligového klubu nebo družstva, přihlášení klubu a jeho družstev do klubových soutěží, změny názvu ligového klubu a družstev, změny hracího místa, přenechání pozice družstva v ligové soutěži, hostování hráče apod.

B.3.5. Předseda ligového klubu koordinuje celou působnost ligového klubu a družstev v UŠO a zároveň je zodpovědný za činnost a funkčnost ligového klubu a družstev v rámci soutěží UŠO.

B.3.6. Předseda ligového klubu má právo na název ligového klubu, na názvy jednotlivých družstev a na pozice družstev v dané ligové soutěži.

B.3.7. Předseda ligového klubu jmenuje a odvolává vedoucí jednotlivých družstev a zároveň může sám plnit funkci vedoucího družstva i kapitána.

B.3.8. Souhlas předsedy ligového klubu může být nahrazen ve zcela výjimečných a odůvodněných případech rozhodnutím krajského sekretariátu, resp. SDK UŠO.

B.3.9. Předsedou ligového klubu může být pouze člen UŠO (tzn., že musí mít platnou licenci UŠO), který je v systému evidován včetně portrétové fotografie a poskytl do evidence kontaktní mail a tel. číslo.

B.4. Vedoucí družstva:

B.4.1. Vedoucí družstva nemusí být členem družstva, ale musí být registrovaným členem ligového klubu, jehož součástí je dané družstvo.

B.4.2. Jedna osoba může být vedoucím více družstev jen v případě, že se jedná o družstva totožného ligového klubu.

B.4.3. Vedoucí družstva je odpovědný za činnost družstva, spolupracuje s příslušným sekretariátem a ostatními vedoucími družstev.

B.4.4. V případě schválených výjimek nebo změn v průběhu soutěže (změna hracího místa, přeložení zápasu apod.) informuje vedoucího družstva soupeře o těchto změnách.

B.4.5. Plní funkci kapitána, je-li licencovaným hráčem a je přítomen na utkání, popřípadě určuje kapitány pro jednotlivá soutěžní utkání.

B.4.6. Ručí za práci jím určených kapitánů a zejména za jejich znalost Sportovních pravidel a Soutěžního řádu UŠO.

B.4.7. Za svoji práci se zodpovídá předsedovi ligového klubu a krajskému, resp. republikovému sekretariátu.

B.4.8. Vedoucím ligového družstva může být pouze člen UŠO (tzn., že musí mít platnou licenci UŠO), který je v systému evidován včetně portrétové fotografie a poskytl do evidence kontaktní mail a tel. číslo.

B.5. Kapitán družstva

B.5.1. Společně s kapitánem soupeře řídí ligové utkání a plní funkci rozhodčího v případě, že utkání nemá rozhodčího delegovaného příslušným sekretariátem, resp. SDK UŠO. Povinností kapitána domácího týmu je před zahájením utkání zajistit způsobilost hracího prostoru včetně přeměření vzdálenosti odhodové čáry apod.
B.5.2. Určuje nasazení hráčů svého družstva pro utkání jejich zapsáním do zápisu z utkání. V tomto zápisu viditelně označí kapitána družstva.
B.5.3 Je přítomen po celý průběh ligového utkání. V případě opuštění ligového utkání určí svého zástupce, na kterého přecházejí práva o povinnosti kapitána, a do zápisu z utkání změnu kapitána zaznamená.
B.5.4. Zodpovídá za správnost zápisu z utkání.
B.5.5. Za svou práci se zodpovídá vedoucímu družstva, předsedovi klubu a krajskému, resp. republikovému sekretariátu.

C. Rozhodování v soutěžních utkáních

C.1. Rozhodčí pro ligové utkání může jmenovat příslušný sekretariát UŠO nebo SDK UŠO.
C.2. V případě, že rozhodčí není jmenován dle bodu C.1., stávají se rozhodčími kapitáni družstev.
C.3. Rozhodčí je povinen zkontrolovat před zahájením utkání způsobilost družstev nastoupit k utkání (tj. zkontrolovat především platnost soupisek družstev a oprávněnost startu hráčů uvedených v zápise z utkání), případně ověřit další náležitosti vyplývající ze sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO. Tato kontrola musí vždy proběhnout před utkáním nebo při dopisování hráče do zápisu z utkání v průběhu utkání (čtvrtý hráč nebo náhradníci).
C.4. V průběhu utkání dbá na dodržování sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO a jeho rozhodnutí v případě sporů nebo v případě porušení pravidel ze strany účastníků utkání nesmí odporovat duchu Sportovních pravidel a soutěžnímu řádu UŠO.
C.5. Pokud se kapitáni nedohodnou na řešení případného sporu a utkání není dohráno, uvedou oba kapitáni do zápisu důvody, proč utkání není dohráno a stvrdí to svým podpisem. Zápis neprodleně doručí na příslušný sekretariát.
C.6. Příslušný sekretariát má právo kontroly průběhu utkání a to i zpětně, např. kontrolou zápisu utkání apod..

D. Organizace a evidence ligové soutěže

D.1. Strukturu soutěží a počty týmů v každé soutěži určuje příslušný sekretariát.
D.2. V názvu každé krajské ligové soutěže musí být jasné a nezpochybnitelné označení výkonnostní úrovně soutěže.
D.3. K označení výkonnostní úrovně se využívají velká písmena řazená v abecedním pořadí, počínaje písmenem A pro nejvyšší krajskou soutěž (A = nejvyšší ligové soutěže v kraji, B = všechny druhé nejvyšší soutěže v kraji, C = všechny třetí nejvyšší soutěže v kraji, atd.). Výkonnostní označení Superligy je AA).
D.4. V nadstavbových či doplňkových soutěžích hraných po výkonnostních kategoriích může být označení výkonnostní kategorie doplněno o „ + “ (slovy plus) nebo „ – “ (slovy minus). Označení + (plus) nahrazuje dovětek „a nižší“ a označení – (mínus) dovětek „a vyšší“.
D.5. Současně s podáním přihlášky do ligové soutěže UŠO zaplatí družstva, resp. kluby, poplatek na jednu ligovou sezónu.
D.6. Pro Superligu je stanovena výše poplatku na 5.000 Kč, pro nejvyšší krajské soutěže 1.000 Kč. Výši poplatku pro ostatní ligové úrovně stanovuje příslušný sekretariát.
D.7. Sekretariáty mohou stanovit vratnou kauci. Kauce je splatná s ligovým poplatkem a její výše nemůže převýšit ligový poplatek. Kauce slouží k úhradě pokut např. za kontumace, nenahlášení výsledků apod. Kauce je převoditelná mezi sezónami. V případě, že se družstvo nepřihlásí do nové sezóny, je tato kauce vratná v plné, popřípadě zůstatkové výši. V případě vyloučení družstva ze soutěže kauce v plné výši propadá. V případě, že se družstvo odhlásí ze soutěže, pak je kauce vratná jen v případě, kdy k odhlášení ze soutěže došlo ještě před rozlosováním této soutěže.

E. Systém ligové soutěže

E.1. V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:
Nejvyšší krajské soutěže - 501 Double Out, na dva vítězné legy
Nejnižší soutěže – 301 Double Out nebo 301 Master Out nebo 301 Single Out na dva vítězné legy
Výjimky povoluje SDK na žádost oblastního sekretáře.
E.2. Ligová utkání se hrají v základní části ve skupinách systémem každý s každým, podzim – jaro. Finálová část např. ve formě play off, finálových skupin apod. je přípustná.
E.3. Rozpis jednotlivých utkání, ustanovení termínů a časů určuje příslušný sekretariát. Soutěže, ze kterých se týmy nominují do nadstavbových soutěží UŠO republikového charakteru musí být zahájeny nejpozději do 15. prosince příslušného roku a minimální počet zápasů daných rozpisem pro jednotlivý tým je osm.

E.4. Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze s písemným souhlasem vedoucích obou družstev. Zásadně platí, že přeložená utkání se především předehrávají. Výjimečně může být utkání odehráno po původně stanoveném termínu, a to nejpozději tak, aby nedošlo ke zpochybnění regulérnosti soutěže. Změna termínu musí být nahlášena a schválena předem příslušným sekretariátem. Každý tým může požádat souběžně pouze o jednu dohrávku a jednou může vyhovět žádosti o dohrávku soupeři. Do odehrání takto přeloženého, resp. přeložených zápasu nemůže žádat o další přeložení, tedy o další dohrávku jiného utkání. Výjimky v odůvodněných případech povoluje výhradně příslušný sekretariát.
E.5. Poslední dvě ligová kola soutěže, případně každé části soutěže, která rozhoduje o postupu do další části soutěže (jako jsou finálové skupiny, play off, …), nesmí být dohrávána po stanoveném termínu. Změna termínu se povoluje jen v případě vyššího principu UŠO.
E.6. V případě, že klub má v jedné soutěži více družstev, musí vzájemná utkání odehrát nejpozději den před zahájením čtvrtého kola před koncem, a to bez ohledu na rozlosování. Krajské sekretariáty mohou ve svých soutěžích tuto normu ještě zpřísnit.

F. Vyšší princip UŠO
F.1. Bez ohledu na krajská ustanovení, resp. ustanovení tohoto soutěžního řádu, mohou události tzv. vyššího principu UŠO být příčinou zákonného porušení pravidel.
F.2. Vyšším principem UŠO jsou např. ME EDU a jiné reprezentační akce, kvalifikace, Velké finále Ligového poháru UŠO, MČR, RGP, Turnaj Mistrů apod.
F.3. Družstva, která by vzhledem k účasti svého hráče na akci vyššího principu byla v den konání soutěžního utkání oslabena, mohou uplatnit právo na přesun utkání. Toto právo musí uplatnit alespoň 7 dní před původně stanoveným termínem na krajském sekretariátu. Příslušný sekretariát je povinen stanovit náhradní termín soutěžního utkání tak, aby dopad na regulérnost soutěže byl minimalizován.

G. Nadstavbová část
G.1. Za nadstavbovou část z pohledu tohoto soutěžního řádu je považováno play off, baráže, kvalifikace, krajské mistrovství a MČR ve všech kategoriích.
G.2. Tzv. sestupové, resp. postupové, či finálové skupiny vzniklé rozdělením základních skupin na nové skupiny se za nadstavbu nepovažují.

H. Přenechání pozice družstva v ligové soutěži
H.1. Přenechání pozice družstva je mimo Superligu možné jen v rámci jednoho kraje.
H.2. Přenechat pozici v ligové soutěži lze pouze družstvu, které odehrálo poslední ročník v dané ligové soutěži nebo družstvu, které sice vzniklo nově, ovšem z hráčů (min. 3 hráči), kteří v uplynulém ročníku hráli ligovou soutěž. Pozici nemůže tedy získat nově vzniklé družstvo složené z nováčků ligové soutěže.
H.3. Přenechání pozice v Superlize podléhá správnímu poplatku 5.000 Kč a souhlasu republikového sekretariátu.
H.4. Přenechání pozice v nejvyšší krajské soutěži podléhá správnímu poplatku 2.500 a souhlasu příslušného krajského sekretariátu.
H.5. Stanovení a výši poplatku v nižších soutěžích si může kraj upravit. Správní poplatek nesmí být ovšem vyšší než poplatek pro nejvyšší krajskou soutěž.

I. Ligové utkání HLS v nejvyšších krajských soutěžích, v Superlize a v ostatních soutěžích, jestliže kraj nestanovil vlastní dílčí podmínky pro nižší soutěže

I.1. K ligovému utkání nastupují 4 hráči základní sestavy a až 4 náhradníci. Ve výjimečných případech je přípustné, aby k ligovému utkání nastoupili jen 3 hráči. V tomto případě je vždy neobsazen v zápisu z utkání hráč č. 4. Kapitáni uvedou tuto skutečnost vždy do zápisu.
I.2. Nastoupí-li družstvo jen se třemi hráči, pak zápasy hráče (singly), který chybí, vyhrává soupeř kontumačně 2:0 a získává pro svůj tým jeden dílčí bod. V zápase dvojic prohrává družstvo jen příslušný leg. V zápasech, kdy nenastoupí hráč na obou stranách, se zapíše do zápisu výsledek 0:0 a nikdo nezískává dílčí bod. V utkání dvojic ztrácí obě družstva po jednom legu.
I.3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.
I.4. V případě, že tým dohrává utkání ve třech a do týmové hry nemůže postavit čtyři hráče, prohrává týmovou hru kontumačně. Jestliže dohrávají ve třech oba týmy, pak se týmová hra nehraje a utkání nemá vítěze a dodatkový bod nezískává žádný tým.
I.5. O využití týmové hry v krajských soutěžích si rozhoduje kraj.

I.6. V utkáních jednotlivců se hraje hra 501 DO. V prvním utkání dvojic se hraje hra 501 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket Cut Throat Liga. V týmové hře UŠO se hraje 701 DO Liga na jeden vítězný leg. V případě, že terč neumožňuje nastavení hry 701, pak se hraje hra 501 DO liga také na jeden vítězný leg.
I.7. Oba zápasy dvojic se hrají modelem tzv. týmové hry EDU (souběžně 2 zápasy dvojic 501 DO liga na 1 leg, při výhře obou dvojic jednoho týmu je stav utkání 2:0, resp. 0:2, je-li stav 1:1, hrají vítězné dvojice rozhodující leg a utkání končí 2:1 resp. 1:2 na legy).
I.8. Cricket Cut Throat liga se hraje podle zvyklostí dané oblasti, resp. možnosti terče (15 nebo 20 kol, ukončení hry při zavření jedním nebo oběma hráči). Při MČR se hraje na 20 kol s nutností zavření obou hráčů z dvojice. Vítězem utkání je dvojice, která uzavře oběma hráči všechna čísla na displeji a má stejně nebo méně bodů, než soupeř. V případě, že se tak nestane, je vítězem dvojice s menším počtem bodů (bez dodatečného dopočítávání přístrojem apod.). V případě bodové shody rozhoduje rozhoz na střed.
I.9. V případě, že terč neumožňuje odehrání cricketu na 20 kol, resp. když neumožňuje uzavření hry oběma hráči, je domácí tým povinen na tyto skutečnosti upozornit soupeře pře zahájením hry.
I.10. Pořadí dílčích zápasů je dáno rozpisem v zápise z utkání. Jakékoliv změny v pořadí zápasů mohou být provedeny jen se souhlasem obou kapitánů.
I.11. V ligovém utkání se musí odehrát všechny zápasy dle rozpisu, nejde-li o utkání v play off.
I.12. Do jednotlivých zápasů jsou hráči nasazeni dle rozpisu s výjimkou zápasů dvojic a týmové hry.
I.13. K zápasu dvojic a do týmové hry nastupují hráči výhradně dle rozhodnutí kapitána. Ten může sestavit dvojice nejen z hráčů základní sestavy, ale i z náhradníků, aniž by toto bylo považováno za střídání. Utkání dvojic tak není omezeno žádným předem daným rozpisem.
I.14. Složení dvojic se nemůže v obou zápasech dvojic opakovat. Jeden hráč může nastoupit jen v jedné dvojici v jednom ligovém zápase dvojic.
I.15. Zahájení ligového utkání dvojic (čtyřhry): Kapitáni zapíší do zápisu 4 hráče (2+2), kteří se utkání zúčastní. Kdokoliv z této čtveřice může jít provést rozhoz na střed (v případě, že první hráči nerozhodnou, rozhazuje se na střed další hráč ze zbylé trojice, ale již v opačném pořadí – takto a střídavě až do vyčerpání všech „volných“ hráčů a případně i opakovaně dokud se nerozhodne). Tým, který rozhoz na střed vyhrál, určuje, zda jeho tým bude zahajovat první a třetí leg nebo leg druhý. První leg je vždy ten, který hrají dvojice uvedené v zápise jako první, druhý leg pak ten, který hrají dvojice uvedené v zápise jako druhé. Třetí leg se hraje jen v případě, že je stav 1:1 a hrají jej proti sobě vítězné dvojice obou týmů. O složení jednotlivých dvojic, resp. dvojic pro týmovou hru rozhoduje kapitán, což stvrdí uvedením v zápisu. Pořadí hráčů (uvedené v zápisu) ve dvojici není pro zápas závazné a může se v každém novém legu lišit. Pořadí hráčů v každém rozehraném legu nelze během tohoto legu již měnit. Obdobně je tomu i v týmové hře.
I.16. Před utkáním kapitáni obou družstev zapíší do svých zápisů z utkání fyzicky přítomné hráče (nejméně tři) v pořadí, které si sami určí. Čtvrtého hráče a náhradníky mohou dopsat kdykoliv v průběhu utkání.
I.17. Své zápisy z utkání vyplňují kapitáni současně. Po vyplnění si je vzájemně předloží k doplnění. Po předložení zápisu utkání soupeři již nelze přehazovat hráče na jednotlivých pozicích.
I.18. Pokud se hráč nedostaví a má nastoupit k zápasu dle rozpisu, platí pravidlo o čekací době 3 minuty, po této době prohrává zápas kontumačně 2:0.
I.19. Střídání v utkání je dovoleno. Střídání není dovoleno v průběhu dílčího zápasu.
I.20. V průběhu ligového utkání může náhradník vystřídat hráče na dané pozici dle rozpisu. Tato skutečnost musí být uvedena do zápisu ligového utkání. Náhradník může střídat náhradníka.
I.21. Vystřídaný hráč může střídat zpět a to opakovaně. Do utkání se ovšem může vrátit jen na pozici hráče, ze které byl střídán.
I.22. Přerušení zápasu, resp. utkání umožňuje jakákoliv skutečnost, která odporuje pravidlům a nemohla být známa před začátkem zápasu. Ten kapitán, který žádá přerušení zápasu, resp. utkání učiní o této skutečnosti záznam do zápisu z utkání. Kapitán soupeře se k němu písemně vyjádří (doporučuje se zajistit i vyjádření nestranného svědka). Zápis předá nejpozději do dvou pracovních dnů na příslušný sekretariát, který rozhodne o oprávněnosti přerušení a o řešení do začátku dalšího ligového kola, nejpozději však do 14 dnů.
I.23. Po ukončení utkání jsou oba kapitáni povinni překontrolovat správnost zápisů z utkání a podepsat jej. Podrobný zápis z utkání – soupisky, složení čtyřher a výsledky dílčích zápasů (statistika není povinná) je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány do 24 hodin po odehrání utkání, neurčí-li příslušný krajský sekretariát jinak. Originální zápisy jsou oba týmy povinny archivovat do 30. 6. příslušné ligové sezóny a předložit je na vyžádání příslušnému orgánu. Kapitán hostů má 5 dní (od termínu utkání) na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného zápisu utkání. V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.
I.24. V případě, že výsledková brána je z jakéhokoli důvodu nefunkční více než 24 hodin od skončení utkání, doručí kapitán domácího družstva kopii řádného zápisu z utkání na sekretariát kraje nejpozději do 3 pracovních dnů od stanoveného dne utkání, neurčí-li příslušný sekretariát jinak,

J. Bodové hodnocení ligových utkání a vedení tabulek
J.1. Body za jednotlivá utkání v nejvyšších krajských soutěžích a v Superlize jsou do tabulky započítávány takto:

vítězství = +3 body
vítězství v prodloužení = +2 body
prohra v prodloužení = +1 bod
remíza v základní době, nehraje-li se v soutěži prodloužení = +1 bod
prohra v základní době = 0 bodů
kontumace = -3 body.
technická kontumace = 0 až -3 body
J.2. V průběhu soutěže se ligové tabulky řadí obvykle užívaným způsobem. Tzn., že při shodě bodů se družstva řadí v tabulce přednostně podle skóre.
J.3.Řazení týmů podle Všeobecných pravidel bod B.9. se uplatní až v průběhu posledního kola příslušné soutěže. A to po zadání alespoň poloviny všech utkání posledního kola. Toto pořadí je pak pro danou soutěž rozhodující.

K. Přestupový řád

K.1. Přestupy
K.1.1. Přestupy hráčů mezi jednotlivými družstvy se mohou uskutečnit jen v přestupních termínech na základě podání vyplněného přestupního lístku příslušnému sekretariátu.
K.1.2. Zimní přestupní termíny jsou pro všechny soutěže HLS jednotné. V krajských soutěžích všech úrovní určuje přestupní termín krajský sekretariát. V případě, že tak krajský sekretariát neučiní, platí pro soutěže níže uvedený letní přestupní termín. V případě, že kraj určí vlastní přestupní termín, pak tento musí být vždy ukončen nejpozději den před zahájením ligové soutěže v kraji: Letní přestupní termín pro Superligu končí 30 dnů po posledním hracím dnu MČR družstev, jestliže se tento konal po 31. 5. příslušného roku. V opačném případě platí níže uvedený letní přestupní termín i pro Superligu.

Letní (hlavní) přestupní termín:

1. 6. - 30. 6.	Termín na podání přestupních lístků a zaplacení správního poplatku (rozhodující je termín doručení)
do 20. 7.	Nejzazší termín pro zadání přestupů krajskými sekretariáty
1. 8.	Termín, kdy přestup nabývá účinnosti

Zimní přestupní termín

1. 12. - 15. 1.	Termín na podání přestupních lístků a zaplacení správního poplatku (rozhodující je termín doručení)
16. 1.	Termín, kdy přestup nabývá účinnosti
do 18. 1.	Nejzazší termín pro zadání přestupů krajskými sekretariáty

K.1.3. V případě změn v družstvech v rámci jednoho klubu v letním přestupním termínu, tj. před zahájením nové ligové sezóny, se nejedná o přestup. Takovéto změny nejsou zpoplatněny. Změny v rámci klubu v zimním přestupním termínu již přestupem jsou.
K.1.4. Mimořádný přestup mimo přestupní termín je možný jen ve zcela výjimečných případech, jakým může být např. stěhování apod. Hráč, který využil ustanovení o mimořádném přestupu po zimním přestupním termínu, nemůže za nový tým nastoupit v Superlize a v žádných nadstavbách republikového charakteru (MČR, VF, …).
K.1.5. Správní poplatek za přestup je 200 Kč a za mimořádný přestup 500 Kč.
K.1.6. S každým přestupem hráče musí souhlasit hráč a předsedové obou klubů, tj. klubu, ze kterého hráč přestupuje i klubu, do kterého přestupuje.

K.1.7. Ukončení členství v klubu

K.1.7.1. Žádost o ukončení členství v klubu, je-li podepsána předsedou klubu i žádajícím hráčem, může být podána kdykoliv v průběhu sezóny. Účinnosti ovšem nabývá až dnem nabytí účinnosti nejbližšího přestupního termínu. Tzn., že žadatel do nabytí účinnosti zůstává nadále členem mateřského klubu. Žadatel je povinen se žádostí složit správní poplatek ve výši poplatku za přestup. Dnem nabytí účinnosti se hráč stává volným hráčem a při dopsání na soupisku nového klubu již žádný další správní poplatek neplatí.

K.1.8. Ukončení členství v klubu bez souhlasu předsedy klubu

K.1.8.1. V případě, že předseda ligového klubu s ukončením členství nesouhlasí, hráč může podat písemnou žádost o „Ukončení členství v klubu bez souhlasu předsedy“, včetně složení správního poplatku ve výši odpovídající správnímu poplatku za přestup.

K.1.8.2. Dnem podání, resp. doručení žádosti na KS běží 6 měsíční blokační lhůta, po kterou je hráč blokován ve všech úkonech spojených s klubem, resp. družstvem (tzn., že nesmí nastoupit v soutěžním utkání, nesmí realizovat přestup, hostování apod.). Po uplynutí této blokační lhůty je hráč vyvázán z klubu, resp. družstva, a stává se volným hráčem.
K.1.8.3. Porušení tohoto pravidla ze strany hráče bude považováno za nedovolený start hráče s disciplinárními důsledky. Žádost bude zneplatněna a hráč se stane opět hráčem původního klubu.
K.1.8.4. Sekretariát je po řádném podání žádosti povinen:
a) informovat předsedu klubu o podání žádosti
b) zrušit hráči příslušnost k družstvu dnem přijetí žádosti
c) zadat ukončení klubové příslušnosti s datem šesti měsíců po datu přijetí žádosti
d) do poznámek v kartě hráče zadat informaci
K.1.8.5. V případě, že hráč v době 6 měsíční blokace projeví zájem o zrušení žádosti o uvolnění, musí tak opět učinit písemně a po přijetí žádosti sekretariátem bude opět uvolněn pro činnost v mateřském klubu.

K.2. Přestup - doplnění
K.2.1. V případě, že se do soutěže přihlásí nový tým, může doplnit tým o hráče jiných týmů i mimo přestupní termín, aniž by to bylo považováno za mimořádný přestup. Správní poplatek za přestup-doplnění činí 200 Kč.
K.2.2. Pravidlo o přestupu - doplnění lze uplatnit pouze do prvního soutěžního utkání daného nového družstva.
K.2.3. Ostatní podmínky, jako nutný souhlas obou předsedů apod., platí stejně, jako u standardního přestupu.
K.2.4. Aplikace pravidla o doplnění je vždy podmíněna souhlasem sekretariátu.

K.3. Hostování
K.3.1. Hostování v Superlize, v Ligovém poháru UŠO a mezi družstvy z různých krajských soutěží není dovoleno.
K.3.2. Možnost hostování v rámci jedné krajské soutěže řeší příslušné sekretariáty v krajském doplnění pravidel a soutěžního řádu UŠO.
K.3.3. Hostující hráč nemůže za tým, ve kterém hostuje, nastoupit v žádné nadstavbové soutěži, či v nadstavbové části soutěže a ani v Ligovém poháru UŠO.

K.4. Střídavý start
K.4.1. Pravidlo střídavého startu je určeno výhradně pro Superligovou soutěž.
K.4.2. Střídavý start lze uplatnit jen v rámci jednoho klubu. Jde o hráčskou výpomoc v rámci klubu, kdy za tým hrající Superligu může nastoupit k superligovému utkání jeden hráč z jiného týmu příslušného klubu.
K.4.3. Tým, který chce v utkání využít hráče na střídavý start, musí při kontrole soupisek předložit obě soupisky. Soupisku superligového týmu a soupisku mateřského týmu, ze kterého je hráč nastupující v rámci střídavého startu. V zápise z utkání u hráče, který nastupuje v rámci střídavého startu, zřetelně uvede tuto skutečnost.
K.4.4. Superligový tým může v turnaji MČR kat. ELITE využít na střídavý start hráče družstva, které se zúčastní MČR družstev (bez ohledu na kategorii) dané sezóny, jen v případě, že tento hráč nezasáhne do žádného zápasu mateřského družstva z programu MČR.
K.4.5. V případě, že by hráč nastoupil na střídavý start v SL týmu i za mateřské družstvo v jakémkoliv jiném utkání programu MČR družstev, ztrácí SL tým nárok na odměnu a bude vyloučen z play off nebo bude vyloučen z play out a skončí na posledním sestupovém místě. Mateřské družstvo v nižší kategorii nebude nijak postiženo. Případné sankce mají zpětnou účinnost. Uplatněny mohou být nejpozději do 31. 7. příslušného kalendářního roku.

L. Ostatní podmínky
L.1. Hráči družstev Superligy jsou povinni v soutěži nastupovat výhradně v jednotném týmovém dresu (horní část oděvu) s názvem družstva, resp. klubu. Porušení pravidla může být klasifikováno jako neoprávněný start.
L.2. Hráči nejvyšších krajských soutěží jsou povinni nastupovat v těchto soutěžích a v turnaji MČR v jednotném týmovém dresu. Porušení tohoto pravidla při MČR může být klasifikováno jako neoprávněný start. Porušení tohoto pravidla v nejvyšších krajských soutěžích je disciplinárním prohřeškem podléhající finanční sankci 100 Kč.
L.3. Pravidla a správní poplatky za nevynucenou změnu názvu družstva (klubu) a nevynucenou změnu hracího místa:
Změna názvu družstva mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 0 Kč
Změna názvu družstva v sezóně (resp. po zveřejnění rozlosování) – 1.000 Kč
Změna hracího místa v průběhu sezóny (resp. po zveřejnění rozlosování) – 4.000 Kč
Změna hracího místa mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 2.000 Kč
Změna hracího místa z důvodu zásahu vyšší moci (zrušení hracího místa apod.) – 0 Kč

M. Sestupový a postupový řád
M.1. Sestupový a postupový řád pro všechny krajské soutěže vydává příslušný sekretariát na začátku ligové sezóny a je pro všechny družstva příslušných krajských soutěží všech úrovní závazný.

M.2. Dodatkový postupový klíč - v případě potřeby může být ligová skupina doplněna do příslušného počtu týmů. Doplnění týmů do ligových skupin se provádí podlé níže uvedeného klíče:

1. Družstva postupující dle vypsaných sestupových a postupových řádů pro dané soutěže
2. Družstva do 3. místa nižší soutěže (včetně)
3. Družstva na sestupových místech z vyšší soutěže (mimo poslední tým soutěže), v pořadí dle umístění v dané soutěži
4. Družstvo na 4. místě z nižší soutěže
5. Družstvo na posledním místě vyšší soutěže
6. Družstva na 5. a dalším místě nižší soutěže

M.3. V případě, že na jedno místo je více kandidátů stejného pořadí z různých ligových skupin totožné úrovně, pak rozhodujícím kritériem pro určení pořadí takovýchto týmů je procentuální úspěšnost jednotlivých týmů v konkrétní ligové soutěži.

N. Prémiový řád

N.1. Za účast v ligové soutěži a umístění v tabulce po skončení ligové soutěže mohou obdržet družstva odměny.
N.2. Výši odměn vyhlašují pro každou ligovou soutěž příslušné sekretariáty. Výši odměn na MČR stanoví VV UŠO.
N.3. Prémie za ligovou soutěž se vyplácejí po skončení ligové soutěže.
N.4. O odebrání nebo krácení prémií pro jednotlivá družstva může v odůvodněných případech rozhodnout příslušný sekretariát či SDK UŠO.

O. Soutěž ženských družstev

O.1. Pro ligovou soutěž žen platí všeobecně výše uvedená ustanovení s těmito změnami a odchylkami:

- Hráčka může hrát současně hlavní ligovou soutěž a ligovou soutěž žen
- Min. počet hráček na soupisce jsou tři, maximální počet není omezen.
- K utkání nastupují v základní sestavě 3 hráčky a 3 náhradnice
- Technické podmínky pro soutěže v krajích určují krajské sekretariáty
- V ŽLS se kluby neevidují, nejvyšší organizační jednotkou je ligové družstvo ŽLS
- Vedoucí družstva plní funkci nejen vedoucí družstva, ale přebírá i práva a povinnosti předsedy klubu dané pravidly pro HLS

O.2. Družstvo musí k utkání nastoupit nejméně v počtu 2 hráček. V zápise z utkání zůstává neobsazena pozice č.3.
O.3. Utkání MČR tvoří 10 zápasů ve hře 501 DO na dva vítězné legy. Devět singlů systémem každá s každou a jeden zápas dvojic – liga, ve kterém může dvojice nastoupit v jakémkoliv složení včetně náhradnic, aniž by to bylo považováno za střídání. Utkání končí buď ziskem vítězného 6. bodu (jak play off, tak ve skupinách) nebo ve skupině může skončit nerozhodně 5:5. V play off v případě nerozhodného stavu rozhodne o vítězi, resp. postupu, týmová hra 701 DO na 1 leg.
O.4. Utkání v nejvyšších krajských soutěžích tvoří 10 zápasů ve hře 501 DO, jestliže SDK UŠO neudělí kraji výjimku. Utkání tvoří devět singlů (každá s každou) a jeden zápas dvojic – liga, ve kterém může dvojice nastoupit v jakémkoliv složení včetně náhradnic, aniž by to bylo považováno za střídání. Kraj si může zvolit model zápasů:

- na 2 vítězné legy s odehráním všech utkání
- na 2 vítězné legy s ukončením utkání ziskem vítězného bodu
- na 2 hrané legy (1 leg = 1 bod) s odehráním všech utkání
- na 2 hrané legy (1 leg = 1 bod) s ukončením utkání ziskem vítězného bodu

O.5. Na MČR se mohou nominovat jen družstva z dlouhodobých ženských soutěží. Min. počet družstev pro dlouhodobou soutěž jsou 3.
O.6. Dlouhodobá soutěž se může odehrát i turnajovým způsobem v případě, že se uskuteční alespoň dva turnaje v první polovině a dva ve druhé polovině sezóny. I pro turnajový model platí, že soutěž musí být zahájena nejpozději 15. prosince příslušného roku, a že rozpis utkání včetně termínů musí být veden v systému Leguán a k nahlédnutí na www.sipky.org .

P. Ligová soutěž mládeže

P.1. Platí pravidla uvedená v ligové soutěži žen s následujícími výjimkami.

- Na soupiskách družstev mohou být společně hráči splňující věková kritéria pro soutěže mládeže.
- Žáci a junioři mohou být i na soupisce družstva v hlavní ligové soutěži. Žákyně a juniorky mohou být jak na soupisce družstva v hlavní ligové soutěži, tak navíc i na soupisce v ligové soutěži žen
- Kluby a družstva mládeže neplatí žádné startovné, hráči nemusí vlastnit licenci hráče.

- V ligovém zápasu vždy musí být přítomna dospělá osoba na obou stranách – nehrající kapitán nebo pověřený rozhodčí, kteří utkání řídí a kontrolují správnost zápisu a dodržování pravidel
- Ve všech ligách se hraje hra 301 SO nebo 301 MO na dva vítězné legy. V utkání mohou nastoupit max. dva junioři v základní sestavě.
- Poplatky za přestup, hostování, změny názvu klubů a družstev a hrací místo se neplatí. Prémiový řád se ruší.

Q. 1. Mistrovství UŠO ČR kat. Elite - Superliga (SL)

Q.1.1. Superliga družstev UŠO v moderních šipkách je celostátní soutěž hraná modelem podzim-jaro, konferenčně-divizním systémem každý s každým (1x – 3x) a následným play off.

Q.1.2. SL je nejvyšší ligovou úrovní Hlavní ligové soutěže UŠO. Vítěz Superligy je tudíž Mistrem UŠO ČR kat. Elite pro danou sezónu.

Q.1.3. SL je dvanáctičlenná. Ze SL sestupují 2 týmy vzešlé z play out, do kterého zasáhnou týmy na 5. - 6. místech v jednotlivých konferencích. Týmy sestupují do jim příslušných krajských soutěží.

Q.1.4. Rozdělení družstva - nováčkové SL mohou uplatnit právo na rozdělení týmu. Tzn., že v případě, že mají dostatečný počet hráčů, mohou tým rozdělit na dvě nezávislá družstva. Družstvo, které bude hrát SL a družstvo, které si zachová pozici v příslušné krajské soutěži.

Q.1.5. Všichni účastníci získávají pamětní listy, trofeje a finanční odměny:

1. 40.000 Kč + pohár
2. 30.000 Kč + pohár
3. 23.000 Kč + pohár
4. 17.000 Kč + trofej
5. - 6. 13.000 Kč + trofej
7. - 8. 10.500 Kč + trofej

---

9. 6.000 Kč
10. 5.000 Kč
11. 4.000 Kč
12. 4.000 Kč

Q.1.6. V základních kolech a v play off se hrají utkání na 19 zápasů a zápasy na 2 VL. Play off se hraje modelem DKO. Do prvního hracího dne se nominuje 8 týmů (po čtyřech z každé konference). Do druhého hracího dne se nominují 3 nejlepší týmy z play off.

Q.1.7. V play out se hrají utkání na 19 zápasů a zápasy na 3 VL (jednotlivci), 2 VL (dvojice) a 1 VL (týmová hra).

Q.1.8. Zápasy play off, play out a tzv. mezikonferenční zápasy se nedohrávají a končí ziskem 10. Bodu. Zápasy konferenční a divizní se dohrávají.

Q.1.9. Nasazení do1. kola play off – A1xB4; B2xA3; A2xB3; B1xA4 .

Q.1.10. Nasazení do play out – A5xB5 (vítěz končí 9.); A6xB6 (poražený končí 12.). Vítěz utkání A6xB6 hraje s poraženým ze zápasu A5xB5 o 10., resp. 11. místo.

Q.1.11. V případě, že nedojde k úplnému naplnění ligové skupiny SL pro novou sezónu z týmů, které ze SL nesestoupily a týmů, které se umístily v MČR HLS (kat. A) na 1. – 16. místě, soutěž zaniká a týmy se zařazují do příslušných nejvyšších krajských ligových soutěží (A ligy).

Q.2. SUPERPOHÁR

Q.2.1. Boje o Superpohár se mohou zúčastnit pouze vítězové MČR kat. A a MČR kat. ELITE.

Q.2.2. Vítěz zápasu získává Putovní Superpohár a prémii 500 € formou uhrazení startovného do soutěže Champions League pořádané EDU. V případě, že vítěz Superpoháru tuto odměnu nevyužije, získává na ní právo poražený tým, resp. další nejlépe umístěný tým v pořadí MČR kat. Elite, a MČR kat. A, který se do Champions League přihlásí.

Q.2.3. Vítěz MČR kat. A má právo vyzvat, neprodleně po odehrání finále MČR kat. A, vítěze MČR kat. Elite k souboji o Superpohár. Jestliže tak neučiní, je držitelem Superpoháru a nejlepším týmem v ČR pro danou sezónu vítěz MČR kat. Elite.

Q.2.4. O Superpohár se hraje na 1 utkání. Utkání se hrají na 19 zápasů (nedohrává se) a zápasy na 2 VL (jednotlivci), 2 VL (dvojice) a 1 VL (týmová hra).

Q.3. Mistrovství UŠO ČR – kat. A

Q.3.1. Mistrovství je určeno týmům z nejvyšších krajských soutěží (A ligy).

Q.3.2. Mistrovství se může zúčastnit až 40 týmů. Garantovaná kvóta pro každý kraj je 3. Mateřský kraj obhájce titulu získává jednu bonusovou pozici.

Q.3.3. Týmy se utkají v 8 skupinách po 5. Dva týmy postupují do play off. Základní skupiny a první kolo play off se odehrají první hrací den. Do druhého hracího dne postupuje 8 nejlepších týmů.

Q.3.4. V základních skupinách se hrají utkání na 10 zápasů a dohrávají se (remíza je přípustná). V play off pak na 19 zápasů a utkání se nedohrávají (10. bod je vítězný). Vždy se hraje na 2 VL, s výjimkou týmové hry, která se hraje na 1 VL.
Q.3.5. Právo účasti v dalším ročníku Superligy získávají minimálně oba finalisté. Týmy na 3. – 16. místě jsou náhradníky. Osloveni budou dle tzv. redukovaného pořadí (3. je tým poražený v semifinále mistrem, 4. je poražený vicemistrem atd.).
Q.3.6. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší týmy postoupivší do play off pak finanční odměny a trofeje.

1. 12.000 Kč + pohár + garantovaný postup do SL (plus 10.000 Kč za případné vítězství v Superpoháru)
2. 8.000 Kč + pohár + garantovaný postup do SL
3. - 4. 5.000 Kč + pohár
5. - 8. 3.000 Kč + trofej
9. - 16. 1.000 Kč

Q.4. Mistrovství UŠO ČR – kat. B
Q.4.1. Mistrovství je určeno týmům z druhých nejvyšších krajských soutěží (B ligy).
Q.4.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu B ligy právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.
Q.4.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.
Q.4.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 501 DO.
Q.4.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 3.500 Kč + pohár
2. 2.500 Kč + pohár
3. - 4. 1.500 Kč + pohár
5. - 8. 500 Kč

Q.5. Mistrovství UŠO ČR – kat. C
Q.5.1. Mistrovství je určeno týmům z třetích nejvyšších krajských soutěží (C ligy).
Q.5.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu C ligy právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.
Q.5.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.
Q.5.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 301 DO.
Q.5.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 3.000 Kč + pohár
2. 2.000 Kč + pohár
3. - 4. 1.000 Kč + pohár
5. - 8. 500 Kč

Q.6. Mistrovství UŠO ČR – kat. D
Q.6.1. Mistrovství je určeno týmům ze čtvrtých nejvyšších krajských soutěží (D ligy) a všech nižších lig.
Q.6.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu D ligy (a nižší) právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.
Q.6.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.
Q.6.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 301 DO.
Q.6.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 2.500 Kč + pohár
2. 1.500 Kč + pohár
3. - 4. 1.000 Kč + pohár

R. Ligový pohár UŠO družstev (LPU)

R.1.Základní ustanovení

R.1.1. Startovné se neplatí. Kredity se neplatí ve Velkém finále (VF) a ani v Malém finále (MF).
R.1.2. LPU družstev je soutěž určená pro družstva, která hrají HLS UŠO.
R.1.3. LPU družstev v moderních šipkách je celostátní soutěž hraná vyřazovacím způsobem. A to buď KO nebo DKO systémem hraným v krajích buď po kategoriích (AA+ a C+) nebo klasickým způsobem v jedné společné kategorii. V případě, že se v krajích hraje modelem po kategoriích, může tým hrát Ligový pohár pouze v jedné kategorii. Týmy jsou automaticky zařazeny do své příslušné kategorie. V případě, že se týmy s právem hrát v kat. C+ chtějí zúčastnit Ligového poháru kat. AA+, musí o to prokazatelně požádat příslušný krajský sekretariát před rozlosováním prvního kola jedné, či druhé kategorie.
R.1.4. V utkání LPU družstev nastupují obvykle 4 hráči a maximálně 4 náhradníci. Aby mohlo být utkání zahájeno, musí být přítomni alespoň 3 hráči každého týmu.
R.1.5. Hostování v utkáních LPU včetně Velkého finále není povoleno bez výjimky.
R.1.6. Všechna družstva hlavní ligové soutěže jsou automaticky nalosována (nenasazuje se) do základních kol LPU družstev, mimo družstev, která se oficiálním způsobem zřekla účasti v daném ročníku.
R.1.7. V základní části, hraje-li se klasickým modelem bez dělení týmů do kategorií, se losují jednotlivá kola samostatně a losování musí být veřejně přístupné.
R.1.8. Pro utkání LPU družstev platí aktuální soupiska družstva HLS s omezením dle bodu R.1.5**.** Tzn., že hráč, který hostuje, nemůže nastoupit v pohárovém kole ani za mateřské družstvo (není na soupisce) a ani za družstvo ve kterém hostuje (je na soupisce, ale hostování není v soutěži povoleno).
R.1.9. Předkola a základní kola se obvykle odehrávají podle jednotlivých krajů, resp. regionálních oblastí. Počet předkol je určen počtem přihlášených klubů. V oblastech se hraje tak dlouho, až zůstane takový počet družstev, jaký pro daný kraj určuje klíč pro stanovení kvót.
R.1.10. Velké i Malé finále proběhne již na jednom, společném hracím místě. VF a MF kat. AA+ obvykle v neděli po I. RGP sezóny, VF a MF kat. C+ obvykle v neděli po II. RGP sezóny.
R.1.11. Velkého i Malé finále se hraje výhradně vyřazovacím systémem na jedno vítězné utkání.
R.1.12. Pořadí zápasů a hráčů do zápasů nastupujících je dáno rozpisem v zápisu z utkání. Zápis z utkání je k dispozici ke stažení na www.sipky.org.
R.1.13. Za vítězství v každém legu získává družstvo 1 bod. Ziskem vítězného bodu utkání končí a nedohrává se. V případě, že je po odehrání všech předepsaných povinných zápasů nerozhodný stav, rozhoduje o vítězném, resp. postupujícím týmu týmová hra.
R.1.14. Pro jednotlivé hry, nasazení hráčů do dvojic a týmové hry apod. platí pravidla jako pro HLS.
R.1.15. V případě, že k utkání nastoupí pouze 3 hráči týmu, musí být vždy neobsazen v zápisu z utkání hráč č. 4. Tato pozice a případní další náhradníci mohou být doplněni v průběhu utkání.
R.1.16. Zápasy nepřítomného hráče a nekompletní dvojice vyhrává soupeř (je-li přítomen) vždy 2:0 a získává pro svůj tým 2 dílčí body.
R.1.17. V případě, že se dle zápisu má uskutečnit utkání, v němž nemůže nastoupit zástupce, resp. kompletní dvojice ani jednoho družstva, pak se do zápisu z utkání zapíše výsledek 0:0, ale každý z týmů získá jeden bod, jako v případě remízy.
R.1.18. Tým může nastoupit k týmové hře ve 3 hráčích jen v případě, že ve 3 hráčích dohrává i soupeř. Jinak prohrává týmovou hru kontumačně. V případě, že ve 3 dohrávají oba týmy, pak se týmová hra uskuteční, protože z utkání musí vzejít vítěz. V tomto případě se hraje 701 DO na jeden displej.
R.1.19. Střídání hráčů v zápasech jednotlivců i dvojic a nasazení hráčů do zápasů dvojic se řídí pravidly pro ligové utkání HLS.
R.1.20. Pohárová utkání se v základní části obvykle odehrávají na jednom šipkovém přístroji. Pokud je umístěno v provozovně více šipkových přístrojů, mohou zápasy z rozhodnutí domácího kapitána probíhat současně na 2 přístrojích. Na více než dvou přístrojích mohou zápasy probíhat jen se souhlasem obou kapitánů. Při Velkém finále o počtu přístrojů pro daný zápas rozhoduje výhradně hlavní rozhodčí.
R.1.21. Po ukončení utkání jsou oba kapitáni povinni překontrolovat správnost zápisů z utkání a podepsat jej. Výsledek utkání je vždy povinen hlásit na příslušný sekretariát kapitán nebo jim pověřený zástupce domácího družstva do 24 hodin po odehrání utkání, neurčí-li příslušný krajský sekretariát jinak. V případě, že tak neučiní, může být utkání kontumováno v prospěch hostů.

R.2. **Skladba hry v pohárových utkáních**

R.2.1. Hry a v utkáních po kategoriích:
Kat. AA+ – 501 DO (utkání jednotlivců a druhé dvojice) + cricket cut throat (první dvojice)
Kat. C+ – 301 DO (utkání jednotlivců a druhé dvojice) + cricket cut throat (první dvojice)

R.2.2. **Modely pohárových utkání (jednotné pro všechny kategorie)**

Základní část a Velké finále - 16x jednotlivci, 2x dvojice DO Liga, 2x dvojice cricket cut throat liga – vše na 2 HL, 21. Bod je vítězný. Domácí zahajují první legy zápasů, hosté druhé legy zápasů. O podání v případné rozhodující týmové hře rozhoduje rozhoz na střed před zahájením týmové hry.

Malé finále - 16x jednotlivci DO, 2x dvojice DO Liga, 2x dvojice cricket cut throat liga – vše na 1 HL, 11. Bod je vítězný. Domácí zahajují liché zápasy, hosté sudé zápasy. O podání v případné rozhodující týmové hře rozhoduje rozhoz na střed před zahájením týmové hry.

R.3. Termíny soutěží Ligového poháru

R.3.1. Základní část kategorie AA+ - postupující týmy musí být známy do 10. 2. příslušného roku.
R.3.2. Základní část kategorie C+ - postupující týmy musí být známy do 10. 4. příslušného roku.

R.4. Určení domácího týmu

R.4.1. Základní část
- Výhodu domácího prostředí má automaticky tým hrající nižší ligovou soutěž.
- Další kritéria pro určení domácího týmu si určuje kraj samostatně. V případě, že tak neučiní, je domácím týmem vždy tým vylosovaný ve dvojici jako první.

R.4.2. Velké a Malé finále – o tom, který tým bude domácí, rozhoduje rozhoz na střed. Jako první hraje na střed tým vylosovaný jako první.

R.5. Stanovení kvót

R.5.1. **Velká finále** (obou kategorií) – nominuje se max. 32 týmů. Základní kvóta = minimální kvóta pro všechny kraje je 2. Maximální pak 3 a nemůže být již navýšena, bez ohledu na splnění více doplňkových kritérií.
R.5.2. Účastníci semifinále z posledního Velkého finále příslušné kategorie získávají bonusovou pozici pro svůj kraj pro následující sezónu.
R.5.3. Zbylé volné pozice (do počtu 32) jsou přiděleny největším krajům dle počtu ligových týmů (za podmínky zachování pravidla max. kvóty).
R.5.4. **Malá finále** (obou kategorií) – právo účasti v Malém finále mají týmy vypadnuvší v prvním kole Velkého finále.
R.5.5. Kraje, které hrají Ligový pohár klasickým systémem bez dělení na kategorie, nemohou vyslat své zástupce na VF kat. C+ a jejich kvóty jsou obsazeny týmy z krajů, které hrají modelem po kategoriích.

R.6. Prémiový řád

R6.1. Prémiový řád Velkého a Malého finále (AA+ = bez rozdílu kategorií)

Velké finále	Malé finále
1. 20.000 Kč	1. 3.000 Kč
2. 9.000 Kč	2. 2.000 Kč
3. 5.000 Kč	3. 1.500 Kč
5. 3.000 Kč	5. 1.000 Kč
9. 1.500 Kč	9. 750 Kč

R.6.2. Prémiový řád Velkého a Malého finále kat. C+

Velké finále	Malé finále
1. 4.000 Kč	1. 1.000 Kč
2. 2.200 Kč	2. 700 Kč
3. 1.200 Kč	3. 500 Kč
5. 800 Kč	
9. 500 Kč	

R.6.3. Na výplatu prémií za umístění má nárok pouze tým, který odehrál příslušný počet zápasů Velkého finále bez kontumace ve prospěch soupeře. V případě dodatečné kontumace je družstvo povinno vyplacenou prémii v plné výši vrátit.

S. Disciplinární řád

S.1. Disciplinární řád je publikována v samostatném oddílu, přesto je nedílnou součástí těchto sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO pro soutěže družstev.

T. Závěrečné ustanovení

T.1. Všeobecná pravidla a Disciplinární řád UŠO jsou nedílným doplňkem těchto pravidel.

T.2. V případech které neřeší výše uvedená pravidla a nelze uplatnit bod U1, pak rozhoduje SDK UŠO. Její rozhodnutí jsou konečná a platná.

T.3. VV a SDK UŠO si vyhrazují právo v průběhu sezóny změnit Sportovní pravidla. V případě nejasností, je za rozhodující verzi pravidel a soutěžního řádu považována verze uvedená na oficiálních internetových stránkách www.sipky.org.